Tastenkürzel

Referenzkarte für Blender 5.1 — Die wichtigsten Shortcuts auf einen Blick

Navigation

Mittlere Maustaste	Orbit (Ansicht drehen)
Shift + **Mittlere Maustaste**	Pan (Ansicht verschieben)
Mausrad	Zoom
Numpad 1 / 3 / **7**	Front / Rechts / Oben
Numpad 5	Ortho ↔ Perspektive
Numpad 0	Kameraansicht
Numpad .	Auf Auswahl fokussieren
Home	Alles zeigen
Strg + **Leertaste**	Bereich maximieren

Auswahl

Linksklick	Objekt auswählen
Shift + **Klick**	Zur Auswahl hinzufügen
A	Alles auswählen / abwählen
B	Box-Auswahl
C	Kreis-Auswahl (Esc zum Beenden)
Alt + **Klick**	Loop-Auswahl (Edit Mode)
Strg + **Numpad +**	Auswahl erweitern
L	Linked auswählen

Transformation

G	Grab (Verschieben)
R	Rotate (Drehen)
S	Scale (Skalieren)
G / R / **S** + **X / Y** / **Z**	Auf Achse beschränken
G / R / **S** + **Shift** + **Z**	Achse ausschliessen
G + **Zahl** + **Enter**	Exakter Wert (z.B. G Z 2 Enter)
Alt + **G / R** / **S**	Transformation zurücksetzen
Strg + **A**	Apply (Transformation anwenden)

Objekte

Shift + A	Objekt hinzufügen
X / Entf	Löschen
Shift + D	Duplizieren
Alt + D	Linked Duplicate
M	In Collection verschieben
H / Alt + H	Verstecken / Anzeigen
Strg + J	Objekte verbinden
P	Trennen (Edit Mode)
F9	Letzten Operator anpassen

Edit Mode

Tab	Object ↔ Edit Mode
1 / 2 / **3**	Vertex / Edge / Face Modus
E	Extrude
I	Inset Faces
Strg + **B**	Bevel
Strg + **R**	Loop Cut
K	Knife (Messer)
F	Face / Edge füllen
M	Merge (Vertices verschmelzen)
Strg + **E**	Edge-Menü
Strg + **F**	Face-Menü

Modifiers & Shading

Strg + **1 / 2** / **3**	Subdivision Surface (Level)
Rechtsklick → Shade Smooth	Glatte Schattierung
Rechtsklick → Shade Flat	Flache Schattierung
Z	Shading-Pie (Solid, Wireframe, Material, Rendered)
Alt + **Z**	Röntgen-Modus (Durchsichtig)

Animation

I	Keyframe einfügen
Alt + **I**	Keyframe löschen
Leertaste	Animation abspielen / pausieren
Shift + **Links** / **Rechts**	Zum Anfang / Ende springen
Hoch / **Runter**	Nächster / Vorheriger Keyframe

Rendering & Kamera

F12	Bild rendern
Strg + F12	Animation rendern
Numpad 0	Kameraansicht
Strg + Alt + Numpad 0	Kamera auf aktuelle Ansicht
Strg + Numpad 0	Aktives Objekt als Kamera

Allgemein

Strg + Z	Rückgängig
Strg + Shift + Z	Wiederholen
Strg + S	Speichern
Strg + Shift + S	Speichern unter
Strg + N	Neue Datei
F3	Befehlssuche
N	Seitenpanel ein/aus
T	Werkzeugleiste ein/aus